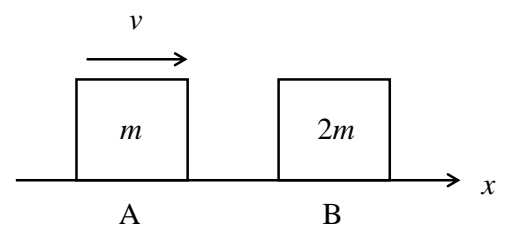


学籍番号 _____ 氏名 _____ 得点 _____

Q1: 以下の空欄を埋めなさい(5×6=30).

「衝突」とは、2物体が短い時間に大きな力積を及ぼし合う現象である。そのため、外力の影響が無視できて、衝突では一般に 運動量保存則 (文章)が必ず成り立つと考えてよい。これを 撃力 (文章)近似と呼ぶ。衝突は「はねかえり係数」 e で分類される。 $e=0$ の衝突が 完全非弾性衝突 (文章)で、特徴は 衝突後に2物体が一体となること (文章)である。一方、 $e=1$ の衝突を 弾性衝突 (文章)と呼び、この場合、衝突の前後で 力学的エネルギーが保存する (文章)のが特徴である。

Q2: 図のように x 軸を定義する。静止した質量 $2m$ の物体 B に質量 m の物体 A が速度 $+v$ で衝突する。以下の問に答えよ。運動は 1 次元、衝突は弾性衝突で、床と物体の間に摩擦はないものとする。



(1) 衝突後の A, B の速度 v_A , v_B を決定せよ(5×2=10).

跳ね返り係数の定義式は $e=1=-\frac{v_B-v_A}{0-v}$. 変形すれば $v=v_B-v_A$. 一方、運動量保存則から $v=v_A+2v_B$.

あとは連立方程式. $v_A=-\frac{1}{3}v$, $v_B=\frac{2}{3}v$.

(2) 衝突後の全運動エネルギーを求めよ(10).

$K=\frac{1}{2}\left\{m\left(-\frac{1}{3}v\right)^2+2m\left(\frac{2}{3}v\right)^2\right\}=\frac{1}{2}mv^2$. もちろん、エネルギー保存則から直ちに $K=\frac{1}{2}mv^2$ である.

(3) 衝突後に A が静止するようにしたい。B の質量は自由に選べ、衝突は弾性衝突とする。B の質量を求めよ(10).

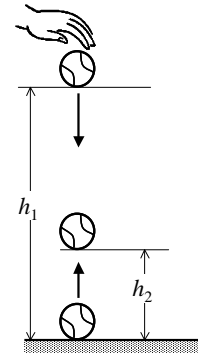
(1)と同様の計算を行ってもよいが、「速度交換」の法則があるので B の質量は m と直ちに分かる.

Q3: 図のような実験から、ボールと床の衝突における跳ね返り係数を求めよ(10).

※「公式球の反発係数」はこの方法で計測している.

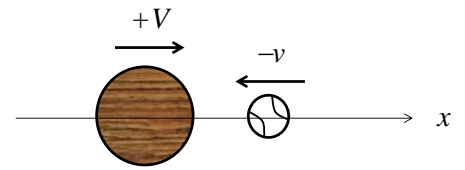
エネルギー保存から、「落とした高さ」と「上がった高さ」の比率は $\left(\frac{v_f}{v_i}\right)^2$ に等しい.

$$\frac{h_2}{h_1} = \frac{v_f^2}{v_i^2} = e^2 \rightarrow e = \sqrt{\frac{h_2}{h_1}}$$



高さ h_1 からボールを落とし、
跳ね返ったボールの到達点が h_2

Q4: 速度 $-v$ でやってくる質量 m のボールを、速度 $+V$ 、質量 M のバットで打ち返す. クリーンヒットすれば、ボールは来た方向と反対方向に飛んでいく. バットの材質、質量を任意に選べるとして、ヒットした後のボールに期待できる最大の速度を求めよ(10).



「材質を選べる」ことから、跳ね返り係数 1 を仮定する. $1 = -\frac{V_f - v_f}{V + v}$ が成立. また、 M を m に比べて極

めて大きく取れば、衝突後の V_f は V のまま変わらない. これらを連立して、 $v_f = v + 2V$ を得る.

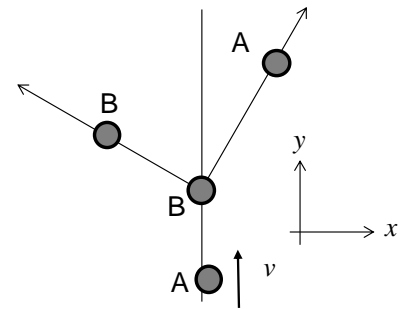
Q5: 2次元の衝突の運動量保存則は、成分ごとに考えると代数的に計算できる. 同じ質量を持った物体 A , B があり、静止した B に A が弾性衝突した. 以下の問に答えよ.

(1) 衝突後の A の速度を (V_{Ax}, V_{Ay}) とする. 衝突後の B の速度を v , V_{Ax} , V_{Ay} で表わせ(10).

x 成分: $V_{Bx} = -V_{Ax}$

y 成分: $V_{By} = v - V_{Ay}$

答えは成分表示で $(-V_{Ax}, v - V_{Ay})$



(2) エネルギー保存則から、 $V_A^2 + V_B^2 = v^2$ が成立する. したがって衝突後に A と B が飛び去る角度は必ず直角をなす. これを証明せよ(10). ヒント: ベクトルを使い図式的に証明すると楽である.

衝突前後の速度をベクトルで表すと右図のようになる. $V_A^2 + V_B^2 = v^2$ は三平方の定理だから、

V_A と V_B がなす角は直角である. 証明終わり.

別解: V_A と V_B の成分表示を使い、内積がゼロであることを示せばよい.

$$V_A \cdot V_B = -V_{Ax}^2 + vV_{Ay} - V_{Ay}^2$$

$V_A^2 + V_B^2 = v^2$ から $V_{Ax}^2 + V_{Ay}^2 = vV_{Ay}$ が成立. これを上式に代入し、 $V_A \cdot V_B = 0$

